Ontwerpdocument Cart RPG

Mila Zantvoort

Contents

[Inleiding 4](#_Toc492027034)

[Begrippen 5](#_Toc492027035)

[Architectuur 6](#_Toc492027036)

[Databaseontwerp 7](#_Toc492027037)

[Klassendiagram 8](#_Toc492027038)

[Infrastructur 9](#_Toc492027039)

# Inleiding

Dit document laat zien hoe Cart RPG ontworpen wordt. Cart RPG is RPG die zich afspeelt in een middeleeuwse/fantasie setting. Als speler reis je van stad naar stad over computer-gegenereerde wegen met een wagen. Op deze wegen kun je spullen kun je verschillende vijanden tegenkomen en spullen verzamelen. In steden kan je nieuwe missies krijgen en je verzamelde spullen zijn in steden weer te verkopen om je uitrusting en kar te verbeteren.

# Begrippen

# Architectuur

# Databaseontwerp

# Klassendiagram

# Infrastructur